



**A SQUAD LEVEL MINIATURE WARGAME**

*(Un wargame de miniaturas a nivel de pelotón)*



# FIRE!

M O D E R N C O M B A T



**NEW SQUADS**  
*(Nuevos Pelotones)*





## CREDITS:

(Créditos:)

- . **Original idea & game creation:** / *Idea original y creación del juego:* Ricardo Ponz.
- . **Game design & writing:** / *Diseño y redacción del juego:* Ricardo Ponz y Aleix Gordo Hostau.
- . **Editorial Production:** / *Producción Editorial:* GOHO Estudio.
- . **Style correction:** / *Corrección de estilo:* Aleix Gordo Hostau y Ramon Rovira.
- . **Graphic design & archive images:** / *Diseño gráfico e imágenes de archivo:* GOHO Estudio.
- . **Photographic selection & creation:** / *Selección y creación fotográfica:* GOHO Estudio.
- . **Layout assistant:** / *Ayudante de maquetación:* Ramon Rovira.
- . **Play testing:** Ricardo Ponz, Aleix Gordo Hostau, Pablo Oliva, Aitor Lacasa, Sergi Rico, Club VIII Legión, Club 7º Grado.

. **Real military pictures:** / *Fotografías militares reales:* “The appearance of U.S. Department of Defense (DoD) visual information does not imply or constitute DoD endorsement.” / UK MOD © Crown copyright 2025. / Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org> / *Esercito Italiano / Chinese Military /*

. **Miniatures pictured:** / *Miniaturas en las fotografías:* All the miniatures that appear in our photographs belong to the private collections of Ricardo Ponz and Aleix Gordo Hostau. / *Todas las miniaturas que aparecen en nuestras fotografías pertenecen a las colecciones particulares de Ricardo Ponz y Aleix Gordo Hostau.*

**In our company, and especially in this game, we reject any apology for war. Our content does not promote opinions, political or religious tendencies of any kind that may offend or harm third parties. Any resemblance to real people, organizations, places or events that appear in these regulations, beyond what is explicit, is purely coincidental. This game is intended exclusively for historical recreation.** ♦ *En nuestra empresa, y en especial en este juego, rechazamos toda apología a la guerra. Nuestro contenido no promueve opiniones, tendencias políticas o religiosas de ningún tipo que puedan ofender o dañar a terceros. Cualquier parecido con personas reales, organizaciones, lugares o eventos que aparezcan en este reglamento, más allá de lo explícito, es mera coincidencia. Este juego tiene un fin exclusivamente de recreación histórica.*

WEB:



Web: <http://www.firewargame.com>  
Instagram: @firewargame

INSTAGRAM:



YOUTUBE:



Youtube: <http://www.youtube.com/@firemoderncombat>  
FB: <http://www.facebook.com/firemoderncombat/>

FACEBOOK:



# ITALIA



The Italian Army is the land branch of the Italian Armed Forces, composed of approximately 96,000 professional personnel. It has actively participated in international peacekeeping missions, such as the United Nations Interim Force in Lebanon (UNIFIL), where it contributes approximately 2,500 troops. It has also been present in NATO operations in the Balkans and Afghanistan, as well as in European Union missions in Bosnia and Herzegovina. The Italian Army is characterized by its advanced military technology, including Centauro B1 armored vehicles and Ariete tanks. Its commitment to international operations reflects its ability to contribute to global security and humanitarian efforts. ♦

*El Ejército Italiano es la rama terrestre de las Fuerzas Armadas de Italia, compuesta por aproximadamente 96.000 efectivos profesionales. Ha participado activamente en misiones internacionales de mantenimiento de la paz, como la Fuerza Provisional de las Naciones Unidas para el Líbano (UNIFIL), donde contribuye con alrededor de 2.500 soldados. Además, ha estado presente en operaciones de la OTAN en los Balcanes y en Afganistán, así como en misiones de la Unión Europea en Bosnia y Herzegovina. El Ejército Italiano se caracteriza por su avanzada tecnología militar, incluyendo vehículos blindados Centauro B1 y tanques Ariete. Su compromiso en operaciones internacionales refleja su capacidad para colaborar en la seguridad global y en esfuerzos humanitarios.*



## ITALIAN ARMY (Ejército Italiano)

The Italian Army infantry platoon is composed of highly trained soldiers organized into several specialized squads, including riflemen, machine gunners, and designated marksmen. It is designed to operate in a wide range of environments, from urban combat to open terrain operations, providing great tactical flexibility and the ability to adapt to different missions and operational scenarios. ♦

*El pelotón de infantería del ejército italiano está formado por soldados altamente entrenados, organizados en diversas escuadras especializadas que incluyen fusileros, ametralladores y tiradores designados. Está diseñado para operar en una amplia variedad de entornos, desde combates urbanos hasta operaciones en terreno abierto, lo que le proporciona gran flexibilidad táctica y la capacidad de adaptarse a distintas misiones y escenarios operativos.*



**POINTS: 460P**

**PROFESSIONAL (6)**

**EXPERIMENTED (0)**

Profesional / Experimentado

All miniatures in this Squad are equipped with an **Anti-ballistic Vest**, included in the total cost of the troops. ♦

Todas las minis del pelotón van equipadas con un Chaleco Antibalas.

### FIRETEAM ALFA (Escuadra Alfa)

**SERGEANT** x1 65p  
(Sargento)

Assault Rifle (ARX-160)  
PF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)

**SOLDIER** x1 55p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)  
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Grenade Launcher (Rifle)  
Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)  
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

**SOLDIER** x1 70p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)  
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Rocket Launcher (Panzerfaust 3)  
Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)  
Lanzacohetes (Panzerfaust 3) / Área / B/E (3/8)

**SOLDIER** x1 55p  
(Soldado)

LMG (Minimi)  
ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

### FIRETEAM BRAVO (Escuadra Bravo)

**CORPORAL** x1 60p  
(Cabo)

Assault Rifle (ARX-160)  
PF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)

**SOLDIER** x1 55p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)  
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Grenade Launcher (Rifle)  
Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)  
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

**SOLDIER** x1 55p  
(Soldado)

LMG (Minimi)  
ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

**DESIGNATED SHOOTER** x1 45p  
(Tirador Designado)

Precision Rifle (ARX200)  
ROF(1) 100 cm CS(4/8)

Rifle de Precisión (ARX200) / PF (1) / B/E (4/8)

### ENTRAS

You can add up to **THREE** additional Soldiers. ♦  
*Puedes añadir hasta TRES Soldados adicionales.*

**SOLDIER** 0-3 40p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)  
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)

**GRENADES** 0-3 +5p  
(Granadas)

Frag  
Blast 20 cm BE(3/8)

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

**GRENADES** 0-3 +5p  
(Granadas)

Stun  
Blast 20 cm BE(0/10)

Aturldoras / Área / B/E (3/8)

**GRENADES** 0-6 +5p  
(Granadas)

Grenade Launcher  
Blast 40 cm BE(3/8)

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

**ROCKET LAUNCHER** x1 +25p  
(Lanzacohetes)

Disposable Panzerfaust 3  
Blast 60 cm CS(3/8)

Desechable Panzerfaust 3 / Área / B/E (3/8)

**MINES** 0-2 +10p  
(Minas)

Claymore/Booby Trap  
Blast 20 cm CS(3/8)

Área / B/E (3/8)

# BERSAGLIERI, ALPINI OR FOLGORE

The **Bersaglieri** are a light infantry unit of the Italian Army, founded in 1836, recognized for their high mobility and distinctive cap adorned with capercaillie feathers. They have participated in international peacekeeping missions in Lebanon, the Balkans, Somalia, Iraq, and Afghanistan. Equipped with Dardo and Freccia infantry fighting vehicles, they maintain their tradition of high mobility in modern operations. The **Alpini** are the Italian Army's mountain troops, specialized in combat in mountainous terrain and adverse weather conditions. Their distinctive cap with a black feather symbolizes their pride and tradition in mountain service. They have participated in international missions in Afghanistan and the Balkans, demonstrating their capability in highly difficult operations. ♦ *Los Bersaglieri son una unidad de infantería ligera del Ejército Italiano, fundada en 1836, reconocida por su alta movilidad y el distintivo sombrero adornado con plumas de urogallo. Han participado en misiones internacionales de paz en Líbano, los Balcanes, Somalia, Irak y Afganistán. Equipados con vehículos de combate de infantería Dardo y Freccia, mantienen su tradición de alta movilidad en operaciones modernas. Los Alpini son las tropas de montaña del Ejército Italiano especializadas en combate en terrenos montañosos y condiciones climáticas adversas. Su distintivo sombrero con pluma negra simboliza su orgullo y tradición en el servicio de montaña. Han participado en misiones internacionales en Afganistán y los Balcanes, demostrando su capacidad en operaciones de alta dificultad.*



## FIRETEAM ONE (Escuadra Uno)

**POINTS: 500P**

**PROFESSIONAL (6)**

**VETERANS (-1)**

*Profesional / Experimentado*

*All miniatures in this Squad are equipped with an Anti-ballistic Vest, included in the total cost of the troops. ♦*

*Todas las minis del pelotón van equipadas con un chaleco antibalas.*

**SERGEANT** x1 70p  
(Sargento)

Assault Rifle (ARX-160)

PF(3)	70 cm	CS(4/7)
-------	-------	---------

*Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)*

**SOLDIER** x1 60p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Grenade Launcher (Rifle)

Blast	40 cm	CS (3/8)
-------	-------	----------

*Fusil de Asalto (ARX-160) / PF(3) / B/E (4/7) Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)*

**SOLDIER** x1 75p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Rocket Launcher (Panzerfaust 3)

Blast	40 cm	CS (3/8)
-------	-------	----------

*Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7) Lanzacohetes (Panzerfaust 3) / Área / B/E (3/8)*

**SOLDIER** x1 60p  
(Soldado)

LMG (Minimi)

ROF(4)	100 cm	CS(4/7)
--------	--------	---------

*PF (4) / B/E (4/7)*

## FIRETEAM DOS (Escuadra Dos)

**CORPORAL** x1 75p  
(Cabo)

Assault Rifle (ARX-160)

PF(3)	70 cm	CS(4/7)
-------	-------	---------

*Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)*

**SOLDIER** x1 60p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Grenade Launcher (Rifle)

Blast	40 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

*Fusil de Asalto (ARX-160) / PE (3) / B/E (4/7) Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)*

**SOLDIER** x1 60p  
(Soldado)

LMG (Minimi)

ROF(4)	100 cm	CS(4/7)
--------	--------	---------

*PF (4) / B/E (4/7)*

**DESIGNATED SHOOTER** x1 50p  
(Tirador Designado)

Precision Rifle (ARX200)

ROF(1)	100 cm	CS (4/8)
--------	--------	----------

*Rifle de Precisión (ARX200) / PF (1) / B/E (4/8)*

## EXTRAS

You can add up to THREE additional soldiers. ♦ *Puedes añadir hasta TRES soldados adicionales.*

**SOLDIER** 0-3 50p  
(Soldado)

Assault Rifle (ARX-160)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

*Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)*

**GRENADES** 0-3 +5p  
(Granadas)

Frag

Blast	20 cm	B/E (3/8)
-------	-------	-----------

*Fragmentación / Área / B/E (3/8)*

**GRENADES** 0-3 +5p  
(Granadas)

Stun

Blast	20 cm	B/E (0/10)
-------	-------	------------

*Auriculares / Área / B/E (3/8)*

**GRENADES** 0-6 +5p  
(Granadas)

Grenade Launcher

Blast	40 cm	B/E (3/8)
-------	-------	-----------

*Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)*

**ROCKET LAUNCHER** x1 +25p  
(Lanzacohetes)

Disposable Panzerfaust 3

Blast	60 cm	CS (3/8)
-------	-------	----------

*Desechable Panzerfaust 3 / Área / B/E (3/8)*

**MINES** 0-2 +10p  
(Minas)

Claymore/Booby Trap


Blast	20 cm	CS (3/8)
-------	-------	----------

*Área / B/E (3/8)*

## SUPPORT WEAPONS\* (Armas de Apoyo\*)


The Italian Army has several support weapon options you can use to reinforce your platoon. The MG3 is the most commonly used MMG by Italian troops. You can add a sniper team, call in artillery support from a 60mm mortar, or rely on heavy anti-tank support with Spike 3 launchers. ♦ *El Ejército italiano cuenta con varias opciones de armas de apoyo que puedes utilizar para reforzar a tu pelotón. La MG3 es la MMG más utilizada por las tropas italianas. Puedes añadir un equipo de francotiradores o contar con apoyo artillero de un mortero de 60 mm o apoyo antitanque pesado con lanzadores Spike 3.*

### MEDIUM MACHINE GUN (MMG)

<b>Esercito</b> 100p	<b>GUNNER</b> (Tirador) x1	<b>LOADER</b> (Cargador) x1
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 110p		
<b>MG3</b>		
ROF(5)   120 cm   CS(4/8)		

PF (5) / B/E (4/8)

### HEAVY ROCKET LAUNCHER TEAM (Equipo Lanzacohetes Pesado)

<b>Esercito</b> 180p	<b>GUNNER</b> (Tirador) x1	<b>LOADER</b> (Cargador) x1
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 190p		
<b>Spike 3</b>		
Blast   80 cm   CS(3/8)		
<b>Assault Rifle (ARX-160)</b>		
ROF(3)   70 cm   CS(4/7)		
<b>3x Rockets / 3x Cohetes</b>		
<b>Assault Rifle (ARX-160)</b>		
ROF(3)   70 cm   CS(4/7)		


Área / B/E (3/8)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)



★ Antibalistic Vest for crew members included in the points of each Support Weapon. ♦ *Los componentes de todas las Armas de Apoyo llevan chaleco antibalas incluido en su coste.*

### SNIPERS TEAM (Equipo de Francotiradores)

<b>Esercito</b> 130p	<b>GUNNER</b> (Tirador) x1	<b>OBSERVER</b> (Observador) x1
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 140p		
<b>Precision Rifle (Sako TGR42)</b>		
ROF(1)   100 cm   CS(4/8)		

Rifle de Precisión (Sako TG42) / PF (1) / B/E (4/8)


### MORTAR 60 MM (Mortero 60 mm)

<b>Esercito</b> 135p	<b>NCO</b> (Suboficial) x1	<b>GUNNER</b> (Tirador) x1	<b>LOADER</b> (Cargador) x1
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 150p			
<b>Mortar 60 mm</b>			
Blast   90 cm   CS(4/8)			

Mortero 60mm / Área / B/E (3/8)

## VEHICLES (Vehículos)


The Italian Army has a wide variety of vehicles for its daily missions. These range from light vehicles like the IVECO LMV to IFVs with cannons such as the VCC, as well as MRAP-type vehicles like the Orso and armored vehicles with HMGs like the Freccia. ♦ *El Ejército Italiano cuenta con una gran variedad de vehículos para sus misiones diarias. Desde vehículos ligeros como el IVECO LMV, hasta VCI con cañón como el VCC, contando también por vehículos tipo MRAP como el Orso o blindados con HMG como el Freccia.*

<b>Esercito</b> 180p	<b>IVECO LMV</b> (REINFORCED VEHICLE) ∞ (Vehículo Reforzado)
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 190p	
<b>HMG</b>	
ROF(6)   150 cm   BE(4/8)	


PF (6) / B/E (4/8)

<b>Esercito</b> 200p	<b>ORSO 4x4</b> (MRAP) ∞
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 210p	
<b>HMG</b>	
ROF(6)   150 cm   BE(4/8)	

PF (6) / B/E (4/8)

<b>Esercito</b> 220p	<b>UMB FRECCIA</b> (ARMORED VEHICLE) ∞ (Blindado)
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 230p	
<b>HMG</b>	
ROF(6)   150 cm   BE(4/8)	

PF (6) / B/E (4/8)

<b>Esercito</b> 225p	<b>VCC</b> (VCI) ∞
<b>Bersaglieri, Alpini</b> 235p	
<b>Cañón</b>	
Blast   120 cm   BE(3/8)	

Área / PF (6) / B/E (3/8)





## VISIT OUR WEBSITE WHERE YOU WILL FIND A LOT MORE SQUADS TO DOWNLOAD!

*(¡Visita nuestra web donde encontrarás un montón de pelotones más para descargar!)*

Sometimes knowledge really takes up space. That's why we haven't been able to include all the squad lists we had in mind in our rulebook. That's why we have a (completely free) download section on our website, where you can find a lot of additional material on this topic. / *A veces el saber sí ocupa lugar. Por esta razón no hemos podido añadir en este reglamento, todas las listas de pelotones que teníamos en mente. Por esa razón tenemos un apartado de descargas (totalmente gratuitas) en nuestra web, donde podrás encontrar un montón de material extra a este respecto.*

If you've created new squads for any faction (real or fictional) and you think they should be in our downloads section, please feel free to send them to us to the following email address: / *Si has creado nuevos pelotones de cualquier facción (real o ficticia) y crees que debería estar en nuestro apartado de descargas, no dudes en enviarnoslos al siguiente mail:*

 [INFO@FIREWARGAME.COM](mailto:INFO@FIREWARGAME.COM) 

DOWNLOAD HERE:

