



A SQUAD LEVEL MINIATURE WARGAME

(Un wargame de miniaturas a nivel de pelotón)



FIRE!

M O D E R N C O M B A T



NEW SQUADS
(Nuevos Pelotones)





CREDITS:

(Créditos:)

- . **Original idea & game creation:** / *Idea original y creación del juego:* Ricardo Ponz.
- . **Game design & writing:** / *Diseño y redacción del juego:* Ricardo Ponz y Aleix Gordo Hostau.
- . **Editorial Production:** / *Producción Editorial:* GOHO Estudio.
- . **Style correction:** / *Corrección de estilo:* Aleix Gordo Hostau y Ramon Rovira.
- . **Graphic design & archive images:** / *Diseño gráfico e imágenes de archivo:* GOHO Estudio.
- . **Photographic selection & creation:** / *Selección y creación fotográfica:* GOHO Estudio.
- . **Layout assistant:** / *Ayudante de maquetación:* Ramon Rovira.
- . **Play testing:** Ricardo Ponz, Aleix Gordo Hostau, Pablo Oliva, Aitor Lacasa, Sergi Rico, Club VIII Legión, Club 7º Grado.

. **Real military pictures:** / *Fotografías militares reales:* “The appearance of U.S. Department of Defense (DoD) visual information does not imply or constitute DoD endorsement.” / UK MOD © Crown copyright 2025. / Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org> / *Esercito Italiano / Chinese Military /*

. **Miniatures pictured:** / *Miniaturas en las fotografías:* All the miniatures that appear in our photographs belong to the private collections of Ricardo Ponz and Aleix Gordo Hostau. / *Todas las miniaturas que aparecen en nuestras fotografías pertenecen a las colecciones particulares de Ricardo Ponz y Aleix Gordo Hostau.*

In our company, and especially in this game, we reject any apology for war. Our content does not promote opinions, political or religious tendencies of any kind that may offend or harm third parties. Any resemblance to real people, organizations, places or events that appear in these regulations, beyond what is explicit, is purely coincidental. This game is intended exclusively for historical recreation. ♦ *En nuestra empresa, y en especial en este juego, rechazamos toda apología a la guerra. Nuestro contenido no promueve opiniones, tendencias políticas o religiosas de ningún tipo que puedan ofender o dañar a terceros. Cualquier parecido con personas reales, organizaciones, lugares o eventos que aparezcan en este reglamento, más allá de lo explícito, es mera coincidencia. Este juego tiene un fin exclusivamente de recreación histórica.*

WEB:



Web: <http://www.firewargame.com>
Instagram: @firewargame

INSTAGRAM:



YOUTUBE:



Youtube: <http://www.youtube.com/@firemoderncombat>
FB: <http://www.facebook.com/firemoderncombat/>

FACEBOOK:



CHINA



The **People's Liberation Army (PLA)** of China is one of the largest armed forces in the world and is undergoing one of the fastest modernization processes globally. It has made significant investments in advanced military technology, including hypersonic missile systems, cyber warfare, artificial intelligence, and space capabilities. Its ground forces have been reorganized into more mobile and versatile brigades, equipped with modern vehicles. The PLA plays a central role in China's national security strategy, with an increasing focus on projecting power in the Asia-Pacific region and protecting the country's strategic interests beyond its borders. ♦

El Ejército Popular de Liberación (EPL) de China es una de las fuerzas armadas más grandes y en proceso de modernización más acelerada del mundo. Ha invertido significativamente en tecnología militar avanzada, incluyendo sistemas de misiles hipersónicos, guerra cibernética, inteligencia artificial y capacidades espaciales. Sus fuerzas terrestres han sido reorganizadas en brigadas más móviles y versátiles, equipadas con vehículos modernos. El EPL desempeña un papel central en la estrategia de seguridad nacional de China, con un enfoque creciente en proyectar poder en la región Asia-Pacífico y proteger los intereses estratégicos del país más allá de sus fronteras.



HEAVY ARMORED SQUAD (Pelotón de Blindados Pesado)

The **Heavy Armored Squad** of the **People's Liberation Army (PLA)** of China is a key unit within its armored forces. These units are designed to operate in mechanized formations, leveraging their firepower, mobility, and protection in both conventional and asymmetric combat environments. Additionally, the PLA has integrated advanced technology, such as network-centric warfare systems and support drones, enhancing coordination and effectiveness on the battlefield. ♦ *El Pelotón de Blindados Pesados del Ejército Popular de Liberación (EPL) de China es una unidad clave dentro de sus fuerzas acorazadas. Estas unidades están diseñadas para operar en formaciones mecanizadas, aprovechando su potencia de fuego, movilidad y protección en entornos de combate convencionales y asimétricos. Además, el EPL ha integrado tecnología avanzada, como sistemas de guerra en red y drones de apoyo, lo que mejora la coordinación y la efectividad en el campo de batalla.*



FIRETEAM ONE (Escuadra Uno)

POINTS: 335P

PROFESIONAL (8)

EXPERIMENTADO (0)

Depende de las Opciones Escogidas
Opción A y/o B*
Profesionales / Experimentados

SERGEANT (Sargento) **x1** **60p**

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER (Soldado) **x1** **40p**

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

DESIGNATED MARKSMAN (Tirador Designado) **x1** **50p**

Precision Rifle (QBU-88)
ROF(1) 100 cm CS(4/8)

Rifle de Precisión (QBU-88) / PF (1) / B/E (4/8)

SOLDIER (Soldado) **x1** **50p**

LMG (QBB LSW-95)
ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

FIRETEAM TWO (Escuadra Dos)

CORPORAL (Cabo) **x1** **55p**

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER (Soldado) **x1** **40p**

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER (Soldado) **x1** **50p**

LMG (QBB LSW-95)
ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

*OPTION A:

Add a ZSL-10 (Armored Vehicle) with HMG for 220p or a ZBD-86A (VCI) vehicle with Cannon for 225p. ♦ *Añadir un vehículo ZSL-10 (Blindado) con HMG por 220p o un vehículo ZBD-86A (VCI) con Cañón por 225p.*

ZSL-10 (ARMORED VEHICLE) (Blindado) **0-1**

HMG
ROF(6) 150 cm CS(4/8)

PF (6) / B/E (4/8)

ZBD-86A (VCI) **0-1**

Cannon
Blast 120 cm CS(3/8)

Cañón / Área / B/E (4/8)

*OPTION B:

The TWO vehicle crew members dismount and join the squad (one crew member will join Fireteam One and the other will join Fireteam Two) for 80p. ♦ *Los DOS tripulantes del vehículo desmontan y se unen al pelotón (un tripulante se unirá a la Escuadra Uno y el otro a la Escuadra DOS) por 80p.*

DRIVER (Conductor) **0-1** **40p**

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

GUNNER (Artillero) **0-1** **40p**

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

EXTRAS

We have represented the squad already dismounted from the transport vehicle. If you need to add more points to the basic squad, choose ONE of these two options:

***Option A:** Add the vehicle that transports your troops.

***Option B:** The transport vehicle's crew abandon the vehicle and join your squad as infantry.

You can also add extra equipment. ♦ *Hemos representado el pelotón ya desmontado del vehículo de transporte. Si necesitas añadir más puntos al pelotón básico, elige una de estas dos opciones:*

* **Opción A:** añade el vehículo que transporta a tus tropas.

* **Opción B:** los tripulantes del vehículo de transporte abandonan el vehículo y se unen como infantería a tu pelotón.

También puedes añadir equipamiento extra.

SOLDIER (Soldado) **0-1** **40p**

Assault Rifle (QBZ-85)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)
Grenade Launcher (Rifle)
Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (QBZ-85) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

GRANADES (Granadas) **0-3** **+5p**

Frag
Blast 20 cm CS(3/8)

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

GRANADES (Granadas) **0-3** **+5p**

Stun
Blast 20 cm BE(0/10)

Aturdimientos / Área / B/E (3/8)

GRANADES (Granadas) **0-6** **+5p**

Grenade Launcher
Blast 40 cm CS(3/8)

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

ROCKET LAUNCHER (Lanzacohetes) **x1** **+25p**

Disposable DZJ-08
Blast 60 cm CS(3/8)

Descartable DZJ-08 / Área / B/E (3/8)

MINES (Minas) **0-2** **+10p**

Claymore/Booby Trap
Blast 20 cm CS(3/8)

Área / B/E (3/8)

ANTIALLISTIC VEST (Chaleco Antibalas) **0-5p**

Open Ground (CS-1/0)

Terreno Abierto (B/E-1/0)

HIGH MOBILITY SQUAD (Pelotón de Alta Movilidad)

The **High Mobility Squad** of the PLA is a light infantry and versatile unit designed to operate in various environments, from urban areas to mountainous and jungle terrain. Equipped with assault rifles, and man-portable anti-armor systems, this platoon specializes in infiltration, reconnaissance, and rapid combat tactics. Its capabilities are enhanced by modern communication systems and reconnaissance drones, allowing it to operate with precision and adaptability on the battlefield. ♦

El Pelotón de Alta Movilidad del EPL es una unidad de infantería ligera móvil y versátil, diseñada para operar en diversos entornos, desde zonas urbanas hasta terrenos montañosos y selváticos. Equipado con fusiles de asalto y sistemas portátiles antiblindaje, este pelotón se especializa en tácticas de infiltración, reconocimiento y combate rápido. Su capacidad se ve reforzada por modernos sistemas de comunicación y apoyo de drones de reconocimiento, lo que le permite actuar con precisión y adaptabilidad en el campo de batalla.



POINTS: 415P

PROFESIONAL (6)

GREEN (+1)

Depende de las Opciones Escogidas
Opción A y/o B*
Profesionales / Novatos

FIRETEAM ONE (Escuadra Uno)

SERGEANT x1 55p
(Sargento)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 35p
(Soldado)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

HEAVY ROCKET LAUNCHER TEAM (Equipo Lanzacohetes Pesado)

GUNNER x1
(Tirador)

PF-98
Blast 80 cm CS(3/8)
Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Área / B/E (3/8)
Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

LOADER x1
(Cargador)

3x Rockets / 3x Cohetes
Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

H.M.S
160p

FIRETEAM TWO (Escuadra Dos)

CORPORAL x1 50p
(Cabo)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 35p
(Soldado)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 35p
(Soldado)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 45p
(Soldado)

LMG (QBB LSW-95)
ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

EXTRAS

We have represented the squad already dismounted from the transport vehicle. If you need to add more points to the basic squad, choose ONE of these two options:
***Option A:** Add the vehicle that transports your troops.
***Option B:** The transport vehicle's crew abandon the vehicle and join your squad as infantry. You can also add extra equipment.
 Hemos representado el pelotón ya desmontado del vehículo de transporte. Si necesitas añadir más puntos al pelotón básico, elige una de estas dos opciones:
***Opción A:** añade el vehículo que transporta a tus tropas.
***Opción B:** los tripulantes del vehículo de transporte abandonan el vehículo y se unen como infantería a tu pelotón.
 También puedes añadir equipamiento extra.

*OPTION A:

Add a CSK141 reinforced vehicle with HMG for 170p. ♦
 Añadir un vehículo reforzado CSK141 con HMG por 170p.

CSK141 (REINFORCED VEHICLE) (0-1)
(Vehículo Reforzado)

HMG
ROF(6) 150 cm CS(4/8)

PF (6) / B/E (4/8)

*OPTION B:

The vehicle driver dismounts and joins Fireteam Two for 35p. ♦
 El conductor del vehículo desmonta y se une a la Escuadra Dos por 35p.

DRIVER (Conductor) (0-1) 35p

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER (Soldado) x1 45p

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)
Greande Launcher (Rifle)
Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (M4A5) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

GRENADES (Granadas) 0-3 +5p

Frag
Blast 20 cm BE(3/8)

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

GRENADES (Granadas) 0-3 +5p

Stun
Blast 20 cm BE(0/0)

Aturdidoras / Área / B/E (3/8)

GRENADES (Granadas) 0-6 +5p

Grenade Launcher
Blast 40 cm BE(3/8)

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

ROCKET LAUNCHER (Lanzacohetes) x1 +25p

Rechargeable Type-69
Blast 60 cm CS(3/8)

Recargable Type-69 / Área / B/E (3/8)

EXTRA ROCKETS (Cohetes Extra) x1 20p

Cohetes Extra

MARINE AIR ASSAULT SQUAD (Pelotón de Asalto Aéreo de Marina)

The **Marine Air Assault Squad** of the **PLA Navy Marine Corps** is an elite unit designed for amphibious and airborne operations, rapid raids, and combat in hostile environments. This platoon combines mobility and firepower to secure beachheads and strategic points in amphibious operations. Additionally, they are equipped with night vision gear, advanced communications, and support from amphibious armored vehicles, enabling them to conduct highly effective coordinated assaults. Their training includes close-quarters combat, urban warfare, and deployment from boats and helicopters, ensuring their ability to adapt to any combat scenario. ♦

El Pelotón de Asalto Aéreo de la Marina del EPL es una unidad de élite diseñada para operaciones anfibia, incursiones rápidas y combate en entornos hostiles. Este pelotón combina movilidad y potencia de fuego para asegurar cabezas de playa y puntos estratégicos en operaciones anfibia y aerotransportadas. Además, cuentan con equipos de visión nocturna, comunicaciones avanzadas y apoyo de vehículos blindados anfibia, lo que les permite realizar asaltos coordinados con alta efectividad. Su entrenamiento incluye combate en espacios cerrados, guerra urbana y despliegue desde embarcaciones y helicópteros, asegurando su capacidad para adaptarse a cualquier escenario de combate.



FIRETEAM ONE (Escuadra One)

SERGEANT (Sargento)	x1	65p
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (47)

SOLDIER (Soldado)	x1	45p
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (47)

HEAVY ROCKET LAUNCHER TEAM (Equipo Lanzacohetes Pesado)

GUNNER (Tirador)	x1	
PF-98		
Blast	80 cm	CS(38)
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Área / B/E (3/8)
Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (47)

LOADER (Cargador)	x1	
3x Rockets / 3x Cohetes		
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (47)

M.A.A.S.
180p

FIRETEAM TWO (Escuadra Dos)

CORPORAL (Cabo)	x1	60p
Assault Rifle (EF88)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (47)

SOLDIER (Soldado)	x1	45p
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (47)

SOLDIER (Soldado)	x1	45p
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (47)

DESIGNATED MARKSMAN (Tirador Designado)	x1	45p
Precision Rifle (QBU-88)		
ROF(1)	100 cm	CS(48)

Rifle de Precisión (QBU-88) / PF (1) / B/E (48)

SOLDIER (Soldado)	x1	55p
LMG (QBB LSW-95)		
ROF(4)	100 cm	CS(47)

PF (4) / B/E (47)

POINTS: 540P

ELITE [7]

EXPERIENCED [0]

Élite / Experimentado

EXTRAS

You can add up to THREE additional Soldiers. You can replace ONE Soldier with an assault rifle with ONE Soldier with a built-in grenade launcher for +10p. ♦
Puedes añadir hasta TRES Soldados adicionales. Puedes cambiar UN Soldado con fusil de asalto por UN Soldado con lanzagranadas incorporado por +10p.

SOLDIER (Soldado)	0-3	+5p
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (47)

SOLDIER (Soldado)	x1	+10p
Assault Rifle (QBZ-95)		
ROF(3)	70 cm	CS(47)
Grande Launcher (Rifle)		
Blast	40 cm	CS(38)

Fusil de Asalto (M.A.A.S.) / PF (3) / B/E (47)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

ANTIBALLISTIC VEST (Chaleco Antibalas)	∞	+5p
Open Ground (C/S -1/0)		

Terreno Abierto (B/E-1/0)

GRENADES (Granadas)	0-3	+5p
Frag		
Blast	20 cm	B/E(3/8)

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

GRENADES (Granadas)	0-3	+5p
Stun		
Blast	20 cm	B/E(1/0)

Aturdidoras / Área / B/E (3/8)

GRENADES (Granadas)	0-6	+5p
Grenade Launcher		
Blast	40 cm	B/E(3/8)

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

ROCKET LAUNCHER (Lanzacohetes)	x1	+25p
Disposable DZJ-08		
Blast	60 cm	CS(3/8)

Desechable PDZJ-08 / Área / B/E (3/8)

MINES (Minas)	0-2	+10p
Claymore/Booby Trap		
Blast	20 cm	CS(3/8)

Área / B/E (3/8)

AMPHIBIOUS ARMORED SQUAD (Pelotón Blindado Anfibio)

The Amphibious Armored Squad is PLA's primary naval assault force. These units are designed to serve as the initial landing force in campaigns to conquer the islands surrounding China. They are characterized by the use of fast amphibious vehicles and a combined arms doctrine adapted to the littoral environment. ◆

El Pelotón Blindado Anfibio es la principal fuerza de asalto naval del EPL. Estas unidades están diseñadas para servir como fuerza de desembarco inicial en las campañas de conquista de las islas que rodean China. Se caracterizan por utilizar vehículos anfibios rápidos y por tener una doctrina de armas combinadas adaptada al ambiente litoral.



FIRETEAM ONE (Escuadra Uno)

POINTS: 415P

PROFESIONAL (6)

EXPERIMENTADO (0)

Depende de las Opciones Escogidas
Opción 4 y/o B*
Profesionales / Experimentados

SERGEANT x1 60p
(Sargento)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 40p
(Soldado)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

DESIGNATED MARKSMAN x1 50p
(Tirador Designado)

Precision Rifle (QBU-88)
ROF(1) 100 cm CS(4/8)

Rifle de Precisión (QBU-88) / PF (1) / B/E (4/8)

SOLDIER x1 50p
(Soldado)

LMG (QBB LSW-95)
ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

FIRETEAM TWO (Escuadra Dos)

CORPORAL x1 55p
(Cabo)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

A.A.S.
170p

HEAVY ROCKET LAUNCHER TEAM (Equipo Lanzacohetes Pesado)

GUNNER x1
(Tirador)

PF-98
Blast 80 cm CS(3/8)
Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Área / B/E (3/8)
Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

LOADER x1
(Cargador)

3x Rockets / 3x Cohetes
Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

ENTRAS

We have represented the squad already dismounted from the transport vehicle. If you need to add more points to the basic squad, choose ONE of these two options:

***Option A:** Add the vehicle that transports your troops.

***Option B:** The transport vehicle's crew abandon the vehicle and join your squad as infantry.

You can also add extra equipment. ◆

Hemos representado el pelotón ya desmontado del vehículo de transporte. Si necesitas añadir más puntos al pelotón básico, elige una de estas dos opciones:

***Opción A:** añade el vehículo que transporta a tus tropas.

***Opción B:** los tripulantes del vehículo de transporte abandonan el vehículo y se unen como infantería a tu pelotón.

También puedes añadir equipamiento extra.

*OPTION A:

Add a ZTD-05 VCI vehicle with cannon for 225p. ◆
Añadir un vehículo ZTD-05 VCI con cañón por 225p.

ZTD-05 (VCI) 0-1 40p

Cannon
Blast 120 cm CS(3/8)

Área / PF (6) / B/E (3/8)

*OPTION B:

The TWO vehicle crew members dismount and join the platoon (one crew member will join Squad One and the other will join Squad Two) for 80p. ◆
Los DOS tripulantes del vehículo desmontan y se unen al pelotón (un tripulante se unirá a la Escuadra Uno y el otro a la Escuadra Dos) por 80p.

DRIVER 0-1 40p
(Conductor)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

GUNNER 0-1 40p
(Artillero)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

AUTOMATIC GRENADE LAUNCHER (Lanzagranadas Automático)

GUNNER 0-1 40p
(Tirador)

QLZ-87
Blast 100 cm CS(3/8)

Área / B/E (3/8)

LOADER 0-1
(Cargador)

SOLDIER 0-1 40p
(Soldado)

Assault Rifle (QBZ-95)
ROF(3) 70 cm CS(4/7)
Grenade Launcher (Rifle)
Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

GRENADES 0-3 +5p
(Granadas)

Frag
Blast 20 cm CS(3/8)

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

GRENADES 0-3 +5p
(Granadas)

Stun
Blast 20 cm BE(0/10)

Aturdidoras / Área / B/E (3/8)

GRENADES 0-6 +5p
(Granadas)

Grenade Launcher
Blast 40 cm CS(3/8)

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

ROCKET LAUNCHER x1 +25p
(Lanzacohetes)


Disposable DZJ-08
Blast 60 cm CS(3/8)

Desechable DZJ-08 / Área / B/E (3/8)

SUPPORT WEAPONS* (Armas de Apoyo*)


The PLA has several support weapons to provide its platoons with greater firepower, such as the QJY-201 MMG and sniper teams, as well as increased artillery power with light and medium mortar teams, along with heavy anti-armor rocket launcher teams. ♦ *El ELP cuenta con varias armas de apoyo para dotar a sus pelotones de mayor potencia de fuego, como la MMG QJY-201 o equipos de francotiradores, o de mayor potencia artillera con equipos de morteros ligeros y medios, así como equipos de lanzacohetes pesados antiblindaje.*

MEDIUM MACHINE GUN (MMG)

H.M.S. 80p	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
H.A.S./A.A.S. 90p		
M.A.A.S. 100p		
MMG QJY-201 ROF(5) 120 cm CS(4/8)		

PF (5) / B/E (4/8)

MORTAR 60 MM (Mortero 60 mm)

H.M.S. 105p	NCO (Suboficial) x1	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
H.A.S./A.A.S. 120p			
M.A.A.S. 135p			
Mortar Type 63 Blast 90 cm CS(4/8)			


Mortero Tipo 63 / Área / B/E (3/8)

SNIPERS TEAM (Equipo de Francotiradores)

H.M.S. 110p	GUNNER (Tirador) x1	OBSERVER (Observador) x1
H.A.S./A.A.S. 120p		
M.A.A.S. 130p		
Precision Rifle (QBU-202) ROF(1) 100 cm CS(4/8)		


Rifle de Precisión (QBU-202) / PF (1) / B/E (4/8)

MORTAR 80 MM (Mortero 80 mm)

H.M.S. 115p	NCO (Suboficial) x1	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
H.A.S./A.A.S. 130p			
M.A.A.S. 145p			
Mortar Type 87 Blast 90 cm CS(4/8)			

Mortero Tipo 87 / Área / B/E (4/8)

HEAVY ROCKET LAUNCHER TEAM (Equipo Lanzacohetes Pesado)

H.M.S. 160p	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
H.A.S./A.A.S. 170p		
M.A.A.S. 180p		
PF-98 Blast 80 cm CS(3/8)		
Assault Rifle (QBZ-95) ROF(3) 70 cm CS(4/7)		
3x Rockets / 3x Cohetes Assault Rifle (QBZ-95) ROF(3) 70 cm CS(4/7)		

Área / B/E (3/8)


Fusil de Asalto (QBZ-95) / PF (3) / B/E (4/7)

Fusil de Asalto (ARX-160) / PF (3) / B/E (4/7)

EXTRAS

Add anti-ballistic vests to the servers of the support weapons if the main squad also wear vests. ♦

Añade chalecos antibalas a las dotaciones de las armas de apoyo si el pelotón también lo lleva.

ANTIBALLISTIC VEST (Chaleco Antibalas)	∞ +5p
	
Open Ground (C/S -1/0)	

Terreno Abierto (B/E -1/0)





VISIT OUR WEBSITE WHERE YOU WILL FIND A LOT MORE SQUADS TO DOWNLOAD!

(¡Visita nuestra web donde encontrarás un montón de pelotones más para descargar!)

Sometimes knowledge really takes up space. That's why we haven't been able to include all the squad lists we had in mind in our rulebook. That's why we have a (completely free) download section on our website, where you can find a lot of additional material on this topic. / *A veces el saber sí ocupa lugar. Por esta razón no hemos podido añadir en este reglamento, todas las listas de pelotones que teníamos en mente. Por esa razón tenemos un apartado de descargas (totalmente gratuitas) en nuestra web, donde podrás encontrar un montón de material extra a este respecto.*

If you've created new squads for any faction (real or fictional) and you think they should be in our downloads section, please feel free to send them to us to the following email address: / *Si has creado nuevos pelotones de cualquier facción (real o ficticia) y crees que debería estar en nuestro apartado de descargas, no dudes en enviarnoslos al siguiente mail:*

 INFO@FIREWARGAME.COM 

DOWNLOAD HERE:

