



A SQUAD LEVEL MINIATURE WARGAME
(Un wargame de miniaturas a nivel de pelotón)



FIRE!

M O D E R N C O M B A T



NEW SQUADS
(Nuevos Pelotones)





CREDITS:

(Créditos:)

- . **Original idea & game creation:** / *Idea original y creación del juego:* Ricardo Ponz.
 - . **Game design & writing:** / *Diseño y redacción del juego:* Ricardo Ponz y Aleix Gordo Hostau.
 - . **Editorial Production:** / *Producción Editorial:* GOHO Estudio.
 - . **Style correction:** / *Corrección de estilo:* Aleix Gordo Hostau y Ramon Rovira.
 - . **Graphic design & archive images:** / *Diseño gráfico e imágenes de archivo:* GOHO Estudio.
 - . **Photographic selection & creation:** / *Selección y creación fotográfica:* GOHO Estudio.
 - . **Layout assistant:** / *Ayudante de maquetación:* Ramon Rovira.
 - . **Play testing:** Ricardo Ponz, Aleix Gordo Hostau, Pablo Oliva, Aitor Lacasa, Sergi Rico, Club VIII Legión, Club 7º Grado.
- . **Real military pictures:** / *Fotografías militares reales:* “The appearance of U.S. Department of Defense (DoD) visual information does not imply or constitute DoD endorsement.” / UK MOD © Crown copyright 2025. / Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org> / *Esercito Italiano / Chinese Military /*
- . **Miniatures pictured:** / *Miniaturas en las fotografías:* All the miniatures that appear in our photographs belong to the private collections of Ricardo Ponz and Aleix Gordo Hostau. / *Todas las miniaturas que aparecen en nuestras fotografías pertenecen a las colecciones particulares de Ricardo Ponz y Aleix Gordo Hostau.*

In our company, and especially in this game, we reject any apology for war. Our content does not promote opinions, political or religious tendencies of any kind that may offend or harm third parties. Any resemblance to real people, organizations, places or events that appear in these regulations, beyond what is explicit, is purely coincidental. This game is intended exclusively for historical recreation. ♦ *En nuestra empresa, y en especial en este juego, rechazamos toda apología a la guerra. Nuestro contenido no promueve opiniones, tendencias políticas o religiosas de ningún tipo que puedan ofender o dañar a terceros. Cualquier parecido con personas reales, organizaciones, lugares o eventos que aparezcan en este reglamento, más allá de lo explícito, es mera coincidencia. Este juego tiene un fin exclusivamente de recreación histórica.*

WEB:



Web: <http://www.firewargame.com>
Instagram: @firewargame

INSTAGRAM:



YOUTUBE:



Youtube: <http://www.youtube.com/@firemoderncombat>
FB: <http://www.facebook.com/firemoderncombat/>

FACEBOOK:



AUSTRALIA



The modern Australian Army is a highly professional and technologically advanced force, designed to operate across a wide range of environments—from conventional combat to peacekeeping and humanitarian missions. It is organized into multi-role combat brigades that combine infantry, armor, artillery, and engineers, and is equipped with modern vehicles such as the Bushmaster. The Army also actively participates in joint operations with allies like the United States and other Indo-Pacific nations, reinforcing its strategic role in the region. ♦

El Ejército Australiano moderno es una fuerza altamente profesional y tecnológicamente avanzada, diseñada para operar en una amplia gama de entornos, desde el combate convencional hasta operaciones de paz y ayuda humanitaria. Está organizado en brigadas de combate multifuncionales que combinan infantería, blindados, artillería e ingenieros, y cuenta con vehículos modernos como el Bushmaster. Además, participa activamente en operaciones conjuntas con aliados como Estados Unidos y otras naciones del Indo-Pacífico, reforzando su papel estratégico en la región.



AUSTRALIAN ARMY (Ejército Australiano)

The Infantry Platoon of the Australian Army is a highly trained and versatile unit designed to operate in a variety of environments, from deserts to tropical jungles. Its flexible structure allows it to adapt to conventional combat missions, counterinsurgency operations, and humanitarian deployments. This platoon benefits from a network-centric warfare doctrine and training in joint combat tactics, ensuring an effective response on the battlefield. ◆

El pelotón de infantería del Ejército Australiano es una unidad altamente entrenada y versátil, diseñada para operar en una variedad de entornos, desde desiertos hasta selvas tropicales. Su estructura flexible le permite adaptarse a misiones de combate convencional, operaciones de contrainsurgencia y despliegues humanitarios. Este pelotón se beneficia de una doctrina de guerra en red y entrenamiento en tácticas de combate conjunto, asegurando una respuesta efectiva en el campo de batalla.



FIRETEAM ALFA (Escuadra Alfa)

POINTS: 445P

PROFESSIONAL (6)

EXPERIENCED (0)

Profesional / Experimentado

SERGEANT x1 60p
(Sargento)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER 0-3 40p
(Soldado)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 50p
(Soldado)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Greande Launcher (Rifle)

Blast	40 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

SOLDIER x1 65p
(Soldado)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Rocket Launcher (M72A6)

Blast	40 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzacohetes (M72A6) / Área / B/E (3/8)

FIRETEAM BRAVO (Escuadra Bravo)

CORPORAL x1 55p
(Cabo)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 50p
(Soldado)

LMG (F89)

ROF(4)	100 cm	CS(4/7)
--------	--------	---------

PF (4) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 50p
(Soldado)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Greande Launcher (Rifle)

Blast	40 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

SOLDIER x1 65p
(Soldado)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Rocket Launcher (M72A6)

Blast	40 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzacohetes (M72A6) / Área / B/E (3/8)

EXTRAS

You can add up to THREE additional Soldiers. You can replace ONE rifle Soldier with one Designated Marksman. ◆

Puedes añadir hasta TRES soldados adicionales. Puedes cambiar un Soldado con fusil por UN Tirador Designado.

SOLDIER 0-3 40p
(Soldado)

Assault Rifle (EF88)

ROF(3)	70 cm	CS(4/7)
--------	-------	---------

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)

DESIGNATED MARKSMAN 0-1 -
(Tirador Designado)

Precision Rifle (SR-25)

ROF(1)	100 cm	CS(4/8)
--------	--------	---------

Rifle de Precisión (SR-25) / PF (1) / B/E (4/8)

ANTIBALLISTIC VEST ∞ +5p
(Chaleco Antibalas)

Open Ground (C/S -1/0)

Terreno Abierto (B/E -1/0)

GRENADES 0-3 +5p
(Granadas)

Frag

Blast	20 cm	B/E(3/8)
-------	-------	----------

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

GRENADES 0-3 +5p
(Granadas)

Stun

Blast	20 cm	B/E(0/10)
-------	-------	-----------

Aturdidoras / Área / B/E (3/8)

GRENADES 0-6 +5p
(Granadas)

Grenade Launcher

Blast	40 cm	B/E(3/8)
-------	-------	----------

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

ROCKET LAUNCHER 0-1 +25p
(Lanzacohetes)

Disposable M72A6

Blast	60 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

Descachable M72A6 Área / B/E (3/8)

MINES 0-2 +10p
(Minas)

Claymore/Booby Trap

Blast	20 cm	CS(3/8)
-------	-------	---------

Área / B/E (3/8)

SPECIAL OPERATIONS COMMAND (SOCOMD)

The SOCOMD is an Australian Defence Force command that was established on 5 May 2003 to unite all of the Australian Army's special forces units. It comprises the following units: Special Air Service Regiment (SASR), 1st and 2nd Commando Regiment, Special Operations Engineer Regiment, Special Operations Logistic Squadron and Special Operations Training and Education. ♦ *El SOCOMD es un comando de la Fuerza de Defensa Australiana establecido el 5 de mayo de 2003 para unificar todas las unidades de fuerzas especiales del Ejército australiano. Está compuesto por las siguientes unidades: Regimiento de Servicio Aéreo Especial (SASR), 1.º y 2.º Regimiento de Comandos, Regimiento de Ingenieros de Operaciones Especiales, Escuadrón Logístico de Operaciones Especiales y Entrenamiento y Educación en Operaciones Especiales.*



PATROL ONE (Patrulla Uno)

SERGEANT x1 65p
(Sargento)

Assault Rifle (M4A5)

ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (M4A5) / PF (3) / B/E (4/7)

CORPORAL x1 60p
(Cabo)

Assault Rifle (M4A5)

ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (M4A5) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 45p
(Soldado)

Assault Rifle (M4A5)

ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Fusil de Asalto (M4A5) / PF (3) / B/E (4/7)

SOLDIER x1 55p
(Soldado)

Assault Rifle (M4A5)

ROF(3) 70 cm CS(4/7)

Greande Launcher (Rifle)

Blast 40 cm CS(3/8)

Fusil de Asalto (M4A5) / PF (3) / B/E (4/7)
Lanzagranadas (Fusil) / Área / B/E (3/8)

SOLDIER x1 55p
(Soldado)

LMG (Minimi)

ROF(4) 100 cm CS(4/7)

PF (4) / B/E (4/7)

POINTS: 280P*

ELITE (7)

EXPERIMENTED (0)

Élite / Experimentados

EXTRA PATROLS (Patrullas Extra)

It's mandatory to include at least ONE patrol. If you want to play for more points, include another full patrol (215p) if possible before adding any extras. ♦ *Obligatorio incluir al menos UNA patrulla. Si se quiere jugar a más puntos, incluir si es posible otra patrulla entera (215p) antes de añadir extras.*

EXTRAS

You can add up to ONE additional Soldier with an SMG per patrol. You can replace ONE rifle Soldier with one Designated Marksman. ♦ *Puedes añadir hasta UN Soldado adicional con SMG. Puedes cambiar un Soldado con fusil por UN Tirador Designado.*

SOLDIER (0-1) +40p
(Soldado)

SMG Sig Sauer MCX

ROF(3) 40 cm CS(3/6)

SMG Sig Sauer MCX / PF (3) / B/E (3/6)

DESIGNATED MARKSMAN (0-1) -
(Tirador Designado)

Precision Rifle (HK417)

ROF(1) 100 cm CS(4/8)

Rifle de Precisión (HK417) / PF (1) / B/E (4/8)

TACTICAL SCOPE ∞ +5p
(Mirillas Tácticas)

For each Rifle or SMG/
Por cada Rifle o SMG

Short range (+5cm)

Mirillas Tácticas / Corto Alcance (+5cm)

TRAINED DOG (0-1) +10p
(Perro Adiestrado)

Trained Dog

3 Att. 20 cm Special

Perro Adiestrado / 3 Ataques / Especial

ANTIBALLISTIC VEST ∞ +5p
(Chaleco Antibalas)

Open Ground (C/S-1/0)

Terreno Abierto (B/E-1/0)

GRENADES (0-3) +5p
(Granadas)

Frag

Blast 20 cm B/E(3/8)

Fragmentación / Área / B/E (3/8)

GRENADES (0-3) +5p
(Granadas)

Stun

Blast 20 cm B/E(0/10)

Aturdidoras / Área / B/E (3/8)

GRENADES (0-6) +5p
(Granadas)

Grenade Launcher

Blast 40 cm B/E(3/8)

Lanzagranadas / Área / B/E (3/8)

ROCKET LAUNCHER (0-1) +25p
(Lanzacohetes)

Disposable M72A6

Blast 60 cm CS(3/8)

Desechable M72A6 / Área / B/E (3/8)

MINES (0-2) +10p
(Minas)

Claymore/Booby Trap


Blast 20 cm CS(3/8)

Área / B/E (3/8)

SUPPORT WEAPONS* (Armas de Apoyo*)


The Australian Army can choose from several types of support weapons, with the MAG58 machine gun being the most commonly used MMG. It also fields light mortar teams, heavy rocket launchers such as the Carl Gustav or Javelin, and sniper teams. ♦ *El ejército Australiano puede elegir varios tipos de armas de apoyo, siendo la ametralladora MAG58 la MMG más utilizada. También cuenta con equipos de morteros ligeros, lanzacohetes pesados Carl Gustav o Javelin y equipos de francotiradores.*

MEDIUM MACHINE GUN (MMG)

Army 90p	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
SOCOMD 100p		
MAG58		
ROF(5) 120 cm CS(4/8)		

PF (5) / B/E (4/8)

HEAVY ROCKET LAUNCHER TEAM (Equipo Lanzacohetes Pesado)

Army 170p	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
SOCOMD 180p		
Javelin		
Blast 80 cm CS(3/8)		
Assault Rifle (EF88)		
ROF(3) 70 cm CS(4/7)		


3x Rockets / 3x Cohetes		
Assault Rifle (EF88)		
ROF(3) 70 cm CS(4/7)		

Área / B/E (3/8)
Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)

Fusil de Asalto (EF88) / PF (3) / B/E (4/7)


★ Add anti-ballistic vests to the servers of the support weapons if the main squad also wear vests. ♦ *Añade chalecos antibalas a las dotaciones de las armas de apoyo si el pelotón también lo lleva.*

SNIPERS TEAM (Equipo de Francotiradores)

Army 120p	GUNNER (Tirador) x1	OBSERVER (Observador) x1
SOCOMD 130p		
Precision Rifle (SR-98)		
ROF(1) 100 cm CS(4/8)		

Rifle de Precisión (SR-98) / PF (1) / B/E (4/8)


MORTAR 60 MM (Mortero 60 mm)

Army 120p	NSO (Suboficial) x1	GUNNER (Tirador) x1	LOADER (Cargador) x1
SOCOMD 135p			
Mortar 60 mm			
Blast 90 cm CS(4/8)			

Mortero 60mm / Área / B/E (3/8)

VEHICLES (Vehículos)


The Australian Army uses vehicles that are well-suited to its terrain and potential deployment in overseas operations. Among them, the G-Wagon stands out as a high-mobility vehicle, the Bushmaster as an MRAP, and the Australian Light Armoured Vehicle (ASLAV) as an armored personnel carrier. ♦ *El Ejército Australiano utiliza vehículos muy bien adaptados a su terreno y posible uso en operaciones exteriores. De entre ellos destaca el G-Wagon como vehículo de alta movilidad, el Bushmaster como vehículo MRAP y el Australian Light Armoured Vehicle (ASLAV) como blindado de transporte de tropas.*

Army 160p	G-WAGON (CIVILIAN VEHICLE) (Vehículo Civil) ∞
SOCOMD 170p	
HMG	
ROF(6) 150 cm CS(4/8)	

PF (6) / B/E (4/8)

Army 220p	ASLAV (ARMOURD VEHICLE) (Blindado) ∞
	
HMG	
ROF(6) 150 cm CS(4/8)	

PF (6) / B/E (4/8)

Army 200p	BUSHMASTER (MRAP) (Tirador) ∞
SOCOMD 210p	
HMG	
ROF(6) 150 cm CS(4/8)	

PF (6) / B/E (4/8)



SOCOMD Insignia.





VISIT OUR WEBSITE WHERE YOU WILL FIND A LOT MORE SQUADS TO DOWNLOAD!

(¡Visita nuestra web donde encontrarás un montón de pelotones más para descargar!)

Sometimes knowledge really takes up space. That's why we haven't been able to include all the squad lists we had in mind in our rulebook. That's why we have a (completely free) download section on our website, where you can find a lot of additional material on this topic. / *A veces el saber sí ocupa lugar. Por esta razón no hemos podido añadir en este reglamento, todas las listas de pelotones que teníamos en mente. Por esa razón tenemos un apartado de descargas (totalmente gratuitas) en nuestra web, donde podrás encontrar un montón de material extra a este respecto.*

If you've created new squads for any faction (real or fictional) and you think they should be in our downloads section, please feel free to send them to us to the following email address: / *Si has creado nuevos pelotones de cualquier facción (real o ficticia) y crees que debería estar en nuestro apartado de descargas, no dudes en enviarnoslos al siguiente mail:*

 INFO@FIREWARGAME.COM 

DOWNLOAD HERE:

